

„KAHEKSA PALLI“ REEGLID / EIGHT-BALL RULES

1. MÄNGU SISU

“Kaheksa palli” mängitakse löögikuuli (kii kuuli) ja 15 nummerdatud augukuuliga. Üks mängijaist peab nimetatud löökidega auku lööma kuule numbritega 1-7 (ühevärvilised), teine numbritega 9-15 (triibuga). VÕIDAB MÄNGIJA, KES LÖÖB AUKU KÕIK OMA GRUPI KUULID NING SEEJÄREL ÕIETI KAHEKSANDA KUULI.

2. LÖÖGI NIMETAMINE

Löögil olev mängija nimetab kuuli, mida ta kavatseb lüüa ning augu, kuhu ta selle kuuli lööb. Ilmseid lööke ei ole vaja nimetada, vastasel on siiski õigus küsida, millist kuuli ning kuhu auku lüüakse. Pörkelööke ja kombineeritud lööke ei loeta ilmseteks. Põrgete ja puudete arvu ja järjekorda ei ole vaja nimetada. Avalööki ei nimetata.

3. KUULIDE ASETUS

Avalöögiks paigutatakse kuulid kolmnurka tipuga laua keskkoha poole nii, et tipus (laua ülemise poole keskpunktis) on esimene kuul, kaheksas kuul on esimese taga ning kolmnurga alumistes tippudes on eri grupi kuulid.

4. AVALÖÖGI JÄRJEKORD

Loosi (mündivise) või proovilöögi võitja teeb avalöögi. Edasises tehakse avalöök vaheldumisi.

5. ÕIGE AVALÖÖK

Avalöök sooritatakse löögikuuliga otsajoone tagant. Et avalöök oleks õige, peab avaja kas lööma mõne kuuli auku või lööma vähemalt neli augukuuli servani. Kui avajal ei õnnestu õiget avalööki teha, on vastasel õigus kas A) jätkata mängu või B) sooritada ise uus avalöök või C) lasta vastasel uuesti avada.

6. LÖÖGIKUULI LÖÖMISEL AVALÖÖGIGA AUKU VÕI LAUALT VÄLJA

A) kõik aukulöödud augukuulid jäävad auku (v.a. kaheksas kuul, vt. p. 8), B) tegemist on veaga, C) laud on avatud. Vastane jätkab kuul käes otsajoone tagant.

7. AUGUKUULI LÖÖMINE AVALÖÖGIGA LAUALT VÄLJA

See on viga ning vastasel on õigus kas A) aktsepteerida seisu ning jätkata (v.a. löögikuuli samaegsel auku- või väljalöömisel) või B) jätkata kuul käes otsajoone tagant.

1. OBJECT OF THE GAME

Eight-Ball is a call shot game played with a cue ball and 15 object balls, numbered 1 through 15. One player must pocket balls of the group numbered 1 through 7 (solid colors), while the other player has 9 through 15 (stripes). THE PLAYER POCKETING EITHER GROUP FIRST AND THEN LEGALLY POCKETING THE 8-BALL WINS THE GAME.

2. CALL SHOT

In Call Shot, obvious balls and pockets do not have to be indicated. It is the opponent's right to ask which ball and pocket if he is unsure of the shot. Bank shots and combination shots are not considered obvious. When calling the shot, it is never necessary to indicate details such as the number of cushions, banks, kisses, caroms, etc. The opening break is not a "called shot."

3. RACKING THE BALLS

The balls are racked in a triangle at the foot of the table with the 8-ball in the center of the triangle, the first ball of the rack on the foot spot, a stripe ball in one corner of the rack and a solid ball in the other corner.

4. DECISION OF BREAK

Flip a coin or make a test shot. Winner will break. During competition, players will alternate breaking on each subsequent game.

5. LEGAL BREAK SHOT

To execute a legal break, the breaker (with the cue ball behind the head string) must either pocket a ball, or drive at least four numbered balls to the rail. If s/he fails to make a legal break, the other player has three choices: A) Play from there. B) Break again. C) Have the other player re-break.

6. SCRATCH ON A LEGAL BREAK

If a player scratches on a legal break shot (cue ball is pocketed):

A) All balls pocketed remain pocketed (exception, the 8-ball: see rule 8). B) It is a foul. C) The table is open. Incoming player has cue ball in hand behind the head string.

7. OBJECT BALLS JUMPED OFF THE TABLE ON THE BREAK

It is a foul and the incoming player has the option of A) accepting the table in position and shooting, or B) taking cue ball in hand behind the head string and shooting.

„KAHEKSA PALLI“ REEGLID / EIGHT-BALL RULES

8. KAHEKSANDA KUULI AVALÖÖGIGA AUKU LÖÖMISEL

Avajal on õigus A) teha uus avalööök või B) asetada kaheksas kuul lauale ning jätkata.

Kui avaja lööb auku ka löögikuuli, siis on vastasel õigus A) teha ise uus avalööök või B) asetada kaheksas kuul lauale ning jätkata kuul käes otsajoone tagant.

9. AVATUD LAUD

Laud on "avatud" kui augukuulide grupp (ühevärvilised või triibuga) on veel valimata. Vahetult peale avalööki on laud alati avatud. Avatud laua korral on õige lüüa löögikuuliga ükskõik millise kuuli pihta (v.a. kaheksas kuul) eesmärgiga lüüa valitud augukuul auku. Õigeks loetakse ka kombineeritud lööki, kus ühevärvilist lüüakse "läbi" triibuga kuuli ja vastupidi. Kaheksanda kuuli puudet esimesena avatud laual loetakse veaks ning vastane jätkab kuul käes otsajoone tagant, kusjuures laud on ikka avatud. Kõik kuulid, mis on avatud laual ebaõige löögiga auku löödud jäävad auku.

10. GRUPI VALIK

Grupi valik on tehtud, kui mängija peale avalööki avatud laual õige löögiga lööb nimetatud kuuli auku. Grupi valikut ei tehta kunagi avalöögiga, isegi kui avalöögiga lüüakse üks või mitu ühe grupi kuuli auku.

11. ÕIGE LÖÖK

Kõikide löökide puhul (v.a. avalööök ning löök avatud laual) peab löögikuul esimesena puudutama oma grupi augukuuli ning seejärel peab löögikuul või mistahes augukuul liikuma vastu serva või auku. NB! Lööja võib pörgatada löögikuuli portest augukuuli pihta, siiski loetakse sellist lööki õigeks ainult siis, kui peale löögikuuli ja augukuuli puudet augukuul läheb auku või suvaline kuul seinani. Kui need tingimised ei täitu, on tegemist veaga.

12. SEERIAST LOOBUMINE ("KAITSELÖÖK")

Taktikalistel kaalutlustel võib mängija otsustada ilmse augukuuli auku lüüa ning siis seeria jätkamisest loobuda, deklareerides et te loobumise e. kaitسلöögi. Kaitسلööök loetakse õigeks löögiks, kaitسلöögil auku löödud kuulid loetakse valesi auku lööduteks. Löögil olev mängija, kes kavatses kaitسلööki teha, peab seda vastasele selgelt teatama, vastasel juhul - eeldusel, et löödav ilmne augukuul läks auku - peab lööja seeriat jätkama.

8. 8-BALL POCKETED ON THE BREAK

If the 8-ball is pocketed on the break, breaker A) may re-rack or B) have the 8-ball spotted and continue shooting.

If the breaker scratches while pocketing the 8-ball on the break, the incoming player has the option of A) a re-break or B) having the 8-ball spotted and begin shooting with ball in hand behind the head string.

9. OPEN TABLE

The table is "open" when the choice of groups (stripes or solids) has not yet been determined. The table is always open immediately after the break shot. When the table is open, it is legal to hit a solid first to make a stripe or vice-versa. The 8-ball can be used in the middle of a combination, but if it is the first ball contacted, it is a foul. The shooter loses his turn; the incoming player is awarded cue ball in hand; any balls pocketed remain pocketed; and the incoming player addresses the balls with the table still open. On an open table, all illegally pocketed balls remain pocketed.

10. CHOICE OF GROUP

The choice of stripes or solids is not determined on the break even if balls are pocketed from only one or both groups. The choice of group is determined only when a player legally pockets a called object ball after the break shot.

11. LEGAL SHOT

On all shots (except on the break and when the table is open), the shooter must hit one of his group of balls first and pocket a numbered ball, or cause the cue ball or any numbered ball to contact a rail. NOTE: It is permissible for the shooter to bank the cue ball off a rail before contacting the object ball; however, after contact with the object ball, an object ball must be pocketed, or the cue ball or any numbered ball must contact a rail. Failure to meet these requirements is a foul.

12. SAFETY SHOT

For tactical reasons, a player may choose to pocket an obvious object ball and also discontinue his turn at the table by declaring "safety" in advance. A safety shot is defined as a legal shot. If a player fails to declare "safety" to his opponent and the called object ball is pocketed, the shooter is required to shoot again. Any balls pocketed on a safety shot remain pocketed.

„KAHEKSA PALLI“ REEGLID / EIGHT-BALL RULES

13. SEERIA

Peale õige löögiga õige kuuli õigesse auku löömist on mängijal õigus jätkata, kuni tema grupi kuulid on augus ning seejärel lüüa kaheksandat kuuli.

14. KARISTUSLÖÖK - KUUL KÄES

Kui mängija teeb löögil vea, saab vastane löögikuuli kätte ning võib selle asetada mistahes kohta laual (avalöögil tehtud vea korral otsajoone taha). Kuul käes situatsioonis võib mängija kasutada käsi või kiid kuuli paigutamiseks, mistahes löögitaolist liigutust kii otsaga löögikuuli vastu loetakse löögiks.

16. VALESTI AUKU LÕÖDUD KUULID

Augukuuli loetakse valesti auku lööduks, kui A) augukuuli auku löömisel tehakse viga, B) nimetatud kuul ei läinud nimetatud auku. Kõik valesti auku löödud kuulid jäävad auku. Karistuseks on vaid löögiõiguse üleminek vastasele.

17. AUGUKUULI(DE) LÕÖMINE LAUALT VÄLJA

Augukuuli või kuulide löömine laualt välja on viga. Kaheksanda kuuli väljalöömise korral on lööja kaotanud. Väljalöödud augukuulid jäävad laualt välja.

18. KAHEKSANDA KUULI LÕÖMINE

Kaheksanda kuuli löömisel ei tähenda vea tegemine mängu kaotamist, kui kaheksandat kuuli ei löödud auku või laualt välja. Vastasel on karistuslöögi õigus.

19. KAOTUS

Mängija kaotab mängu, kui ta: A) Teeb vea samaaegselt kaheksanda kuuli aukulöömisega (v.a. avalööki); B) Lööb kaheksanda auku koos viimase oma grupi kuuliga; C) Lööb kaheksanda kuuli laualt välja; D) Lööb kaheksanda kuuli valesse auku; E) Lööb kaheksanda auku, kui mõni tema grupi kuul on veel laual. Loomulikult kaotab mängija mängu ka siis, kui vastane õige löögiga kaheksanda kuuli märgitud auku lööb.

13. SCORING

A player is entitled to continue shooting until failing to legally pocket a ball of his group. After a player has legally pocketed all of his group of balls, he shoots to pocket the 8-ball.

14. FOUL PENALTY

In the event of a foul, opposing player gets cue ball in hand and the player can place the cue ball anywhere on the table (except on opening break). With "cue ball in hand," the player may use a hand or cue (including the tip) to position the cue ball. When placing the cue ball in position, any forward stroke motion contacting the cue ball will be a foul, if not a legal shot.

16. ILLEGALLY POKETED BALLS

An object ball is considered to be illegally pocketed when A) that object ball is pocketed on the same shot a foul is committed, or B) the called ball did not go in the designated pocket. Illegally pocketed balls remain pocketed. The penalty is loss of turn only.

17. OBJECT BALL JUMPED OFF THE TABLE

If any object ball is jumped off the table, it is a foul, unless it is the 8-ball, which is a loss of game. Any jumped object balls are not re-spotted.

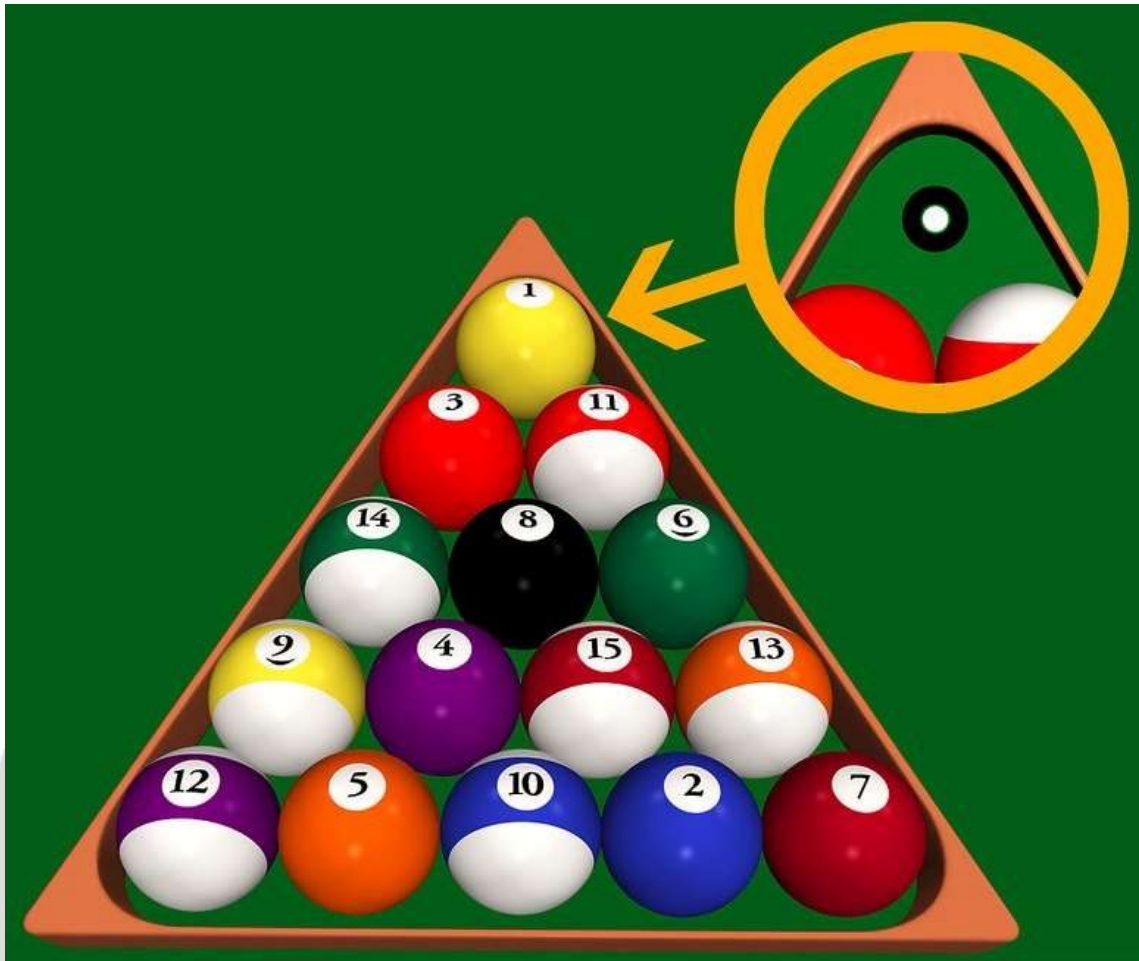
18. PLAYING THE 8-BALL.

When the 8-ball is the legal object ball, a scratch or foul is not loss of game if the 8-ball is not pocketed or jumped from the table. Incoming player has cue ball in hand.

19. LOSS OF GAME

A player loses the game by committing any of the following infractions: A) Fouls when pocketing the 8-ball (exception: See Rule #8). B) Pockets the 8-ball on the same stroke as the last of his group of balls. C) Jumps the 8-ball off the table at any time. D) Pockets the 8-ball in a pocket other than the one called. E) Pockets the 8-ball when it is not the legal object ball. Naturally, the player loses if the opponent will pocket the 8-ball legally.

„KAHEKSA PALLI“ REEGLID / EIGHT-BALL RULES



Vead, mille korral on vastasel õigus karistuslöögile (löögipalli asetamine talle sobivasse kohta)

- Vähemalt üks jalg peab maas olema
- Liikuva või pöörleva palli korral ei tohi lüüa
- Kuule ei tohi puudutada millegi muuga, muul ajal kui kiiga lööki sooritades või käega lauale paigutades
- Löögikuuli paigutamisel mistahes augukuuli puutumine löögikuuliga on viga

Fouls when the opponent has the right for penalty (the player may use a hand or cue to position the cue ball)

- At least one foot must be on the floor
- It is forbidden to play when any ball is moving or spinning
- It is forbidden to touch balls with anything except while legally pocketing or legally placing by hand
- Touching an object ball with the cue ball in hand is considered foul